



NOUVEAUX RÈGLEMENTS WT – 2026-06-01 KYORUGI



1. ÉCART DE POINTAGE

L'écart de pointage mettant fin à un round est maintenant de 15 pts

HONG	CHUNG
15	0

2. FRANCHIR LA LIGNE LIMITE

Pénalité dès qu'une partie d'un pied touche le sol hors de la surface de combat



3. PROCÉDURE DE FIN DE MATCH

1. « Keuman »
2. Appel des joueurs : « Chung Hong »
3. « Charyeot – Kyeong-Rye »
4. Déclaration du vainqueur



4. CARTE TECHNIQUE (VERTE)

Requêtes pour « problèmes techniques »

- Points fantômes
- Gestion du temps
- Erreur de saisie par l'opérateur
- Test PSS
- Invalidation de pts sur un GJ



GJ en cas de rejet (2 pts dans les 10 dernières sec.). Nb requêtes illimité

5. PASSIVITÉ DANS LES 10 DERNIÈRES SECONDES

- Éviter le combat
- Clinch excessif
- Franchir la ligne limite
- Tomber au sol
- Requête « carte verte » rejetée



GJ valant 2 points pour l'adversaire

6. BRIS D'ÉGALITÉ

En cas d'égalité, les critères de bris d'égalité restent les mêmes sauf celui-ci:

« Nombre de GJ » est remplacé par « Somme des points via GJ ».

HONG	CHUNG
9	9

7. PRÉTENDRE ÊTRE BLESSÉ

Sur une requête IVR de l'arbitre pour « prétendre être blessé », si le médecin déclare le joueur incapable de continuer, alors appeler le TD/CSB/Arbitre en chef pour la décision IVR

8. COMPTER POUR LA SÉCURITÉ

Lorsqu'un joueur est atteint à un œil par un coup de pied légal, même léger, l'arbitre doit compter, par mesure de sécurité.

Par la suite, il peut faire appel au médecin avant de poursuivre le match.



Ce sommaire représente la situation au moment de sa rédaction. Il est possible que l'interprétation des nouveautés par la WT évolue au fil du temps.