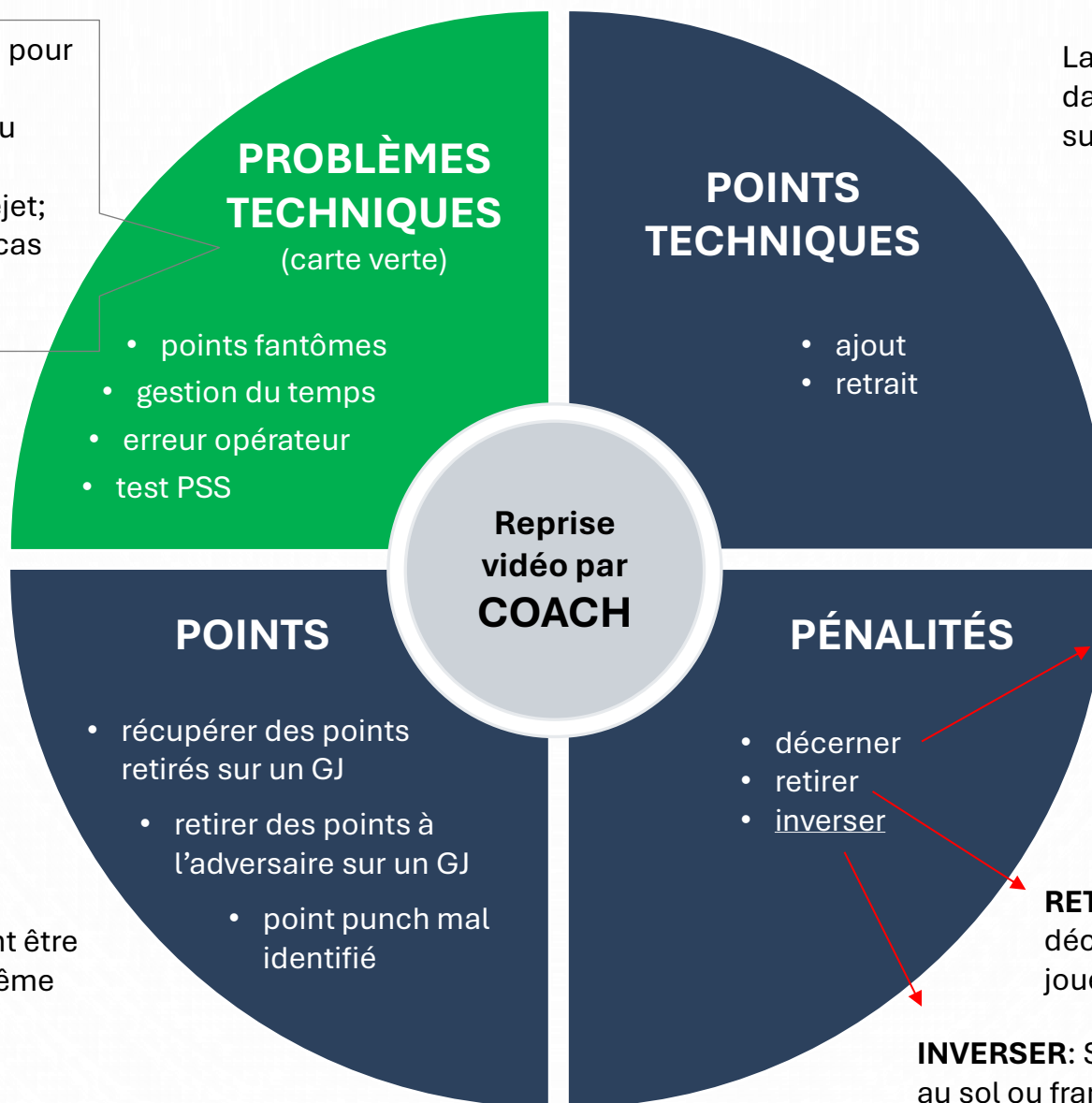


- Nombre de requêtes pour problème technique illimité (acceptées ou rejetées);
- Pénalité en cas de rejet;
- Pénalité de 2 pts en cas de rejet dans les 10 dernières secondes;



La requête doit être faite dans les 5 secondes suivant l'action en cause

Les points impliqués dans un GJ font implicitement partie de la requête

Jusqu'à 2 actions peuvent être demandées dans une même requête

DÉCERNER un GJ à l'adversaire pour chute au sol, franchir la ligne limite, attaquer après kal-yeo, attaquer l'adversaire au sol

RETIRER: tout GJ décerné à son propre joueur

INVERSER: Seulement pour chute au sol ou franchir la ligne limite

REPRISE VIDÉO – REQUÊTES PAR LES OFFICIELS

Juin 2026

