



# NOUVEAUX RÈGLEMENTS WT – 2026-06-01 KYORUGI



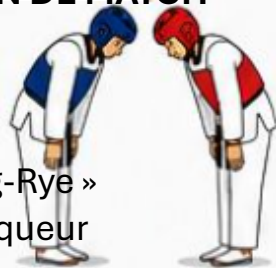
## 1. ÉCART DE POINTAGE

L'écart de pointage mettant fin à un round est maintenant de 15 pts

HONG	CHUNG
15	0

## 3. PROCÉDURE DE FIN DE MATCH

1. « Keuman »
2. Appel des joueurs : « Chung Hong »
3. « Charyeot – Kyeong-Rye »
4. Déclaration du vainqueur



## 5. PASSIVITÉ DANS LES 10 DERNIÈRES SECONDES

- Éviter le combat
- Clinch excessif
- Franchir la ligne limite
- Tomber au sol
- Requête « carte verte » rejetée



**GJ valant 2 points pour l'adversaire**

## 7. PRÉTENDRE ÊTRE BLESSÉ

Sur une requête IVR de l'arbitre pour « prétendre être blessé », si le médecin déclare le joueur incapable de continuer, alors appeler le TD/CSB/Arbitre en chef pour la décision IVR

## 2. FRANCHIR LA LIGNE LIMITE

Pénalité dès qu'une partie d'un pied touche le sol hors de la surface de combat



## 4. CARTE TECHNIQUE (VERTE)

Requêtes pour « problèmes techniques »

- Points fantômes
- Gestion du temps
- Erreur de saisie par l'opérateur
- Test PSS



### **GJ inconduite en cas de rejet**

Seul l'arbitre détient une carte verte  
La carte verte n'est jamais « perdue »

## 6. BRIS D'ÉGALITÉ

En cas d'égalité, les critères de bris d'égalité restent les mêmes sauf celui-ci:

HONG	CHUNG
9	9

« Nombre de GJ » est remplacé par  
« Somme des points via GJ ».

## 8. COMPTER POUR LA SÉCURITÉ

Lorsqu'un joueur est atteint à un œil par un coup de pied légal, même léger, l'arbitre doit compter, par mesure de sécurité. Par la suite, il peut faire appel au médecin avant de poursuivre le match.



*Ce sommaire représente la situation au moment de sa rédaction. Il est possible que l'interprétation des nouveautés par la WT évolue au fil du temps.*