

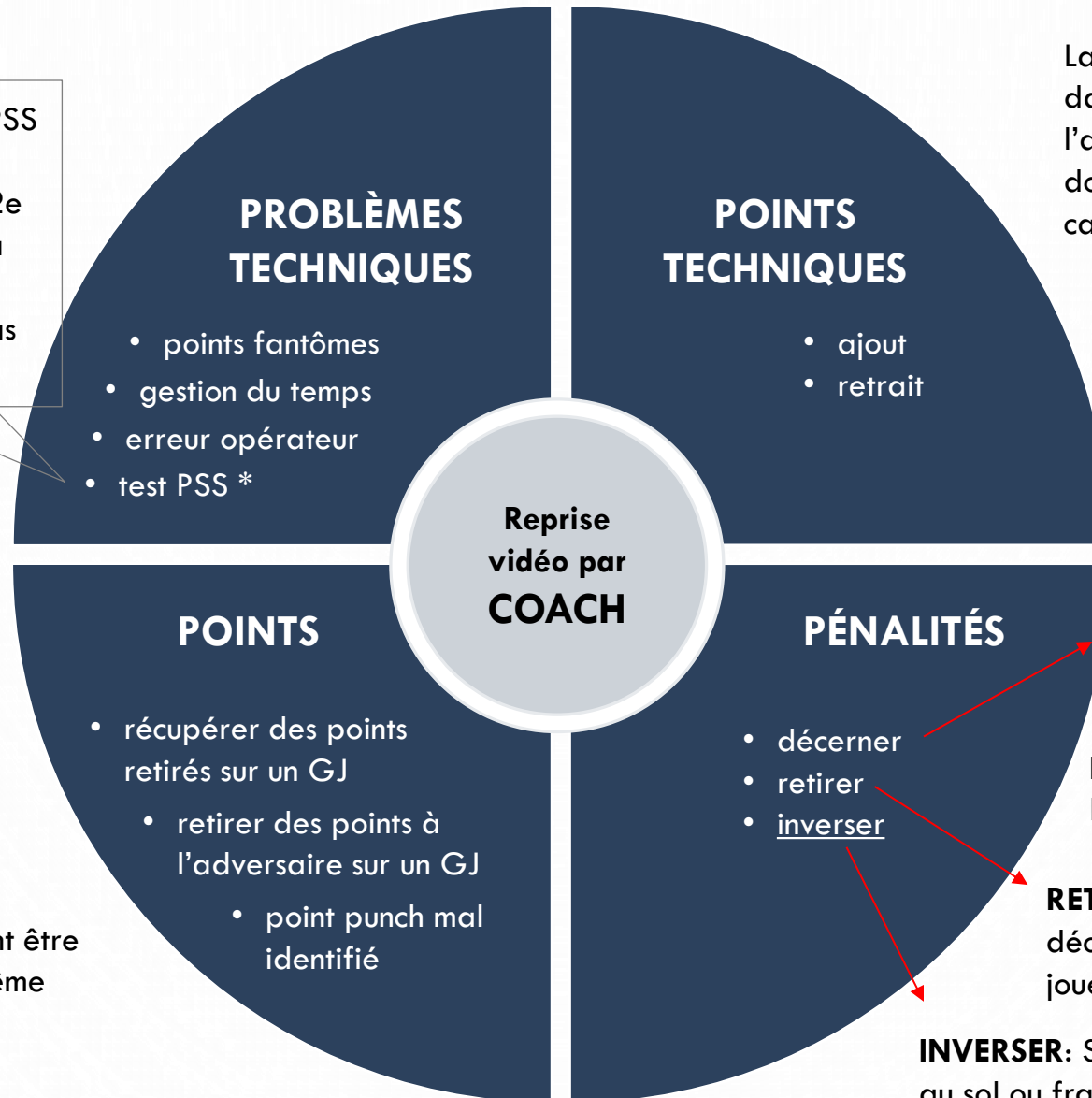


# REPRISE VIDÉO – REQUÊTES PAR LES COACHS

Janvier 2026



\* : Au 1<sup>er</sup> round, le test PSS se fait avec la carte de l'arbitre. À compter du 2<sup>e</sup> round, le coach risque sa carte et un GJ pour mauvaise conduite, en cas de rejet.



La requête doit être faite dans les 5 secondes suivant l'action en cause. Le coach doit se lever et lever sa carte.

Les points impliqués dans un GJ font implicitement partie de la requête

Jusqu'à 2 actions peuvent être demandées dans une même requête

**DÉCERNER** un GJ à l'adversaire pour chute au sol, franchir la ligne limite, attaquer après kal-yeo, attaquer l'adversaire au sol

**RETIRER:** tout GJ décerné à son propre joueur

**INVERSER:** Seulement pour chute au sol ou franchir la ligne limite

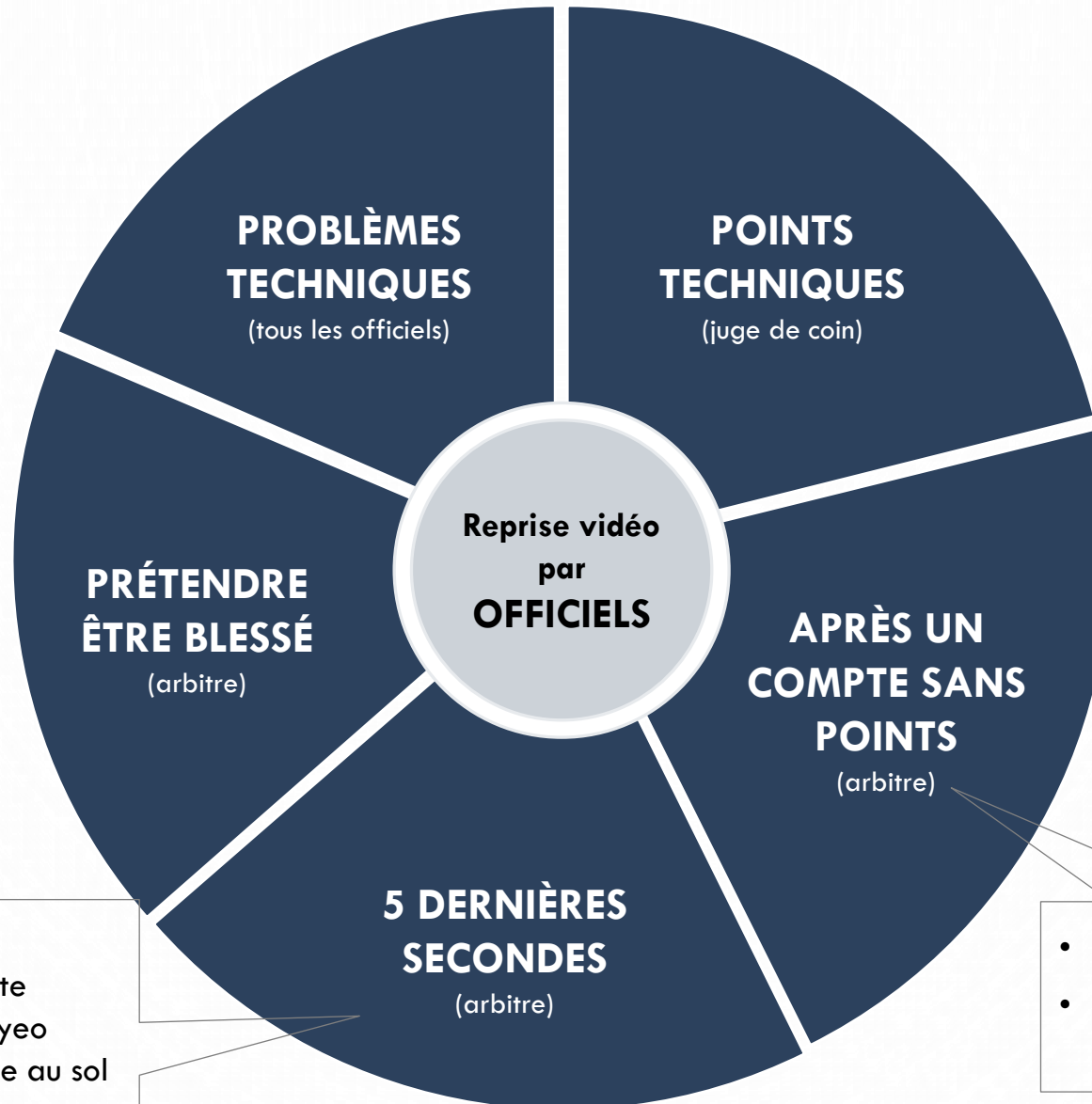


# REPRISE VIDÉO – REQUÊTES PAR LES OFFICIELS

Janvier 2026



2



- Tomber au sol
- Franchir la ligne limite
- Attaquer après kal-yeo
- Attaquer l'adversaire au sol

- « Valider » le compte
- Accorder les points si l'attaque était à la tête